

2 НОЯБРЯ 11.00

Регистрация
до 30 октября

Пришел,
очистил,
победил!



Лесной массив

MR Баринова роща MR

LITE!

«УТВЕРЖДАЮ»
Председатель комитета по физической культуре, спорту и молодёжной политике администрации муниципального образования город Гусь-Хрустальный Владимирской области



И.А.Никифорова

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городской экологической игры
«Чистые игры. Lite».

I. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения городской экологической игры «Чистые игры. Lite», и порядок участия в ней.
- 1.2. Городская экологическая игра «Чистые игры. Lite» (далее – Игра) проводится с целью создания условий для реализации творческого потенциала молодежи, а также популяризации экологического воспитания, бережного отношения к природе.
- 1.3. Организатором Игры является: Отдел по молодёжной политике комитета по физической культуре, спорту и молодёжной политике муниципального образования город Гусь-Хрустальный Владимирской области.
- 1.4. Группа мероприятия в социальной сети «ВКОНТАКТЕ»: «Наша Молодежь! Гусь-Хрустальный» (<https://vk.com/delavdobrogh>) и «ЭкоГород – Гусь-Хрустальный» (https://vk.com/gus_ecocity).

II. Время и место проведения

- 2.1. Игра проводится 2 ноября 2019 года в лесном массиве «Барина роща», по адресу: улица Парк 50 лет Советской Власти.
- 2.2. Начало Игры в 12.00. Регистрация команд с 11.00.
- 2.3. Тайминг мероприятия:
 - 11.00 — Регистрация команд, фотографирование, выдача инвентаря.
 - 11.30 - Инструктаж, эко-викторина.
 - 11.45 – Приветственное слово, разминка перед стартом.
 - 12.00 — Старт Игры.
 - 13.30 — Окончание Игры, подсчет мешков, сдача инвентаря.
 - 13.40 — Члвпитие, общение, подведение итогов.
 - 14.00 — Объявление победителей, награждение.
 - 14.10 — Окончание мероприятия.

III. Участники Игры

3.1. «Чистые игры. Lite» - командная игра. Число игроков в одной команде до 5 человек. Можно играть с друзьями, с семьей, или найти единомышленников в группах мероприятия в социальных сетях.

3.2. Возраст участников не ограничен. При этом допускается участие одного ребенка до 7 лет включительно как 6-го члена команды. Также допускаются детские команды, состоящие полностью из детей (дети от 8 до 13 лет включительно - при подтверждении ответственного лица) или 4 детей и одного взрослого. Дети до 14 лет могут участвовать только с сопровождающим или с одним из родителей (законным представителем), дети от 14 до 18 лет с письменным разрешением от родителей (законного представителя).

3.3. Участие в Игре бесплатное.

3.4. Для участия в Игре необходимо до **30 октября 2019** подать предварительную заявку по электронному адресу odm-gus@mail.ru по форме (приложение 1).

Важно: каждая команда должна подать заявку самостоятельно.

3.5. Рекомендуются приходить на игру в удобной уличной одежде и взять на команду один небольшой рюкзак, или сумку для ношения игрового реквизита.

IV. Порядок проведения мероприятия.

4.1. Регистрация участников проводится в соответствии с таймингом соревнований, на месте возле штаба Игры. В другое время в регистрации и допуске к соревнованиям может быть отказано. В случае плохой погоды время регистрации может быть сокращено.

4.2. При регистрации участники получают бейджи с номерами команд и стартовый комплект: мешки на команду и перчатки на всех участников и маршрутный лист. Стартовый комплект выдаётся только участникам, получившим бейджи.

4.3. До старта игры организаторы могут проводить конкурсы: эко-викторину (проводится ведущим), конкурс по раздельному сбору отходов (проводится организаторами и добровольцами мероприятия на соответствующей станции возле штаба игры), за которые могут начисляться игровые баллы, входящие в общий командный рейтинг соревнования. Подробные условия данных конкурсов озвучиваются ведущим.

4.4. Время старта и финиша Игры определено Таймингом соревнований (пункт 2 данного Положения), а также объявляется ведущим. Объявления ведущего имеют приоритет перед опубликованным Таймингом.

4.5. Старт осуществляется всеми командами централизованно по команде ведущего.

4.6. В основное время Игры (между стартом и финишем) команды соревнуются, набирая игровые баллы.

4.7. После объявления финиша команды возвращаются к месту возле штаба Игры, участвуют в пикнике и конкурсах, проводимых ведущим, в это же время подводятся итоги Игры и затем объявляются победители.

V. Правила начисления баллов и определение победителя

5.1. Команды зарабатывают баллы, выполняя задания на станциях.

6.2. Заработанные баллы вносятся в маршрутный лист куратором станции.

6.3. Команда получает 1 дополнительный балл за собранный мешок мусора. **Важно:** полные мешки с мусором регистрируются и складываются в штабе игры, там же проставляется дополнительный балл.

VII. Подведение итогов и награждение

7.1. Победители и призеры определяются по окончании Игры.

7.2. Команды-победители награждаются дипломами и ценными призами.

VIII. Финансирование турнира

8.1. Игра финансируется отделом по молодежной политике КФКС и МП и за счет спонсорских средств.

**Заявка на участие в экологической игре
«Чистые игры. Lite».**

Название команды _____

№	ФИО	Дата рождения	Место учебы/работы
1			
2			
3			
4			
5			

Контактный телефон _____